

Trickabzeichen PLATIN (Champion) 12 Tricks müssen gezeigt werden
Es darf NICHT mit Leckerlies gelockt werden. Vor jeder Übung müssen die
leeren Hände in die Cam gezeigt werden

NUMMER	TRICKBEZEICHNUNG	Auswahl
1	Farbunterscheidung: mindestens 2 von 4 Farben richtig anzeigen	<input type="checkbox"/>
2	Prinzip MITTE (den mittleren Gegenstand von 5 oder 7 verschiedenen Gegenständen anzeigen)	<input type="checkbox"/>
3	das GLEICHE mit 7 Gegenständen	<input type="checkbox"/>
4	Abfolge: 3 Anlaufpunkte an Punkt A und B liegt ein Gegenstand, Punkt C ist leer. Hund nimmt Gegenstand von Punkt A und bringt ihn zu Punkt B, legt ihn ab nimmt Gegenstand B, und bringt ihn zu Punkt C	<input type="checkbox"/>
5	Hund an einen mindestens 2 Meter entfernten Gegenstand oder Menschen schicken und "anpinkeln" lassen	<input type="checkbox"/>
6	Gangarten SCHRITT und TRAB zeigen (möglich am Longierkreis oder auf gerader Strecke)	<input type="checkbox"/>
7	SCHLEICHEN mindestens 3 Meter weit (damit ist NICHT kriechen gemeint sondern abgeduckte Körperhaltung)	<input type="checkbox"/>
8	Einen Eimer an einem Seil hochziehen auf einen Hocker oder ähnliches auf dem der Hund sitzt	<input type="checkbox"/>
9	Mit den Vorderbeinen im Wechsel humpeln	<input type="checkbox"/>
10	Auf Kommando schütteln	<input type="checkbox"/>
11	Vorder UND Hinterfüsse abputzen	<input type="checkbox"/>
12	Einen Gegenstand auf dem Kopf balancieren (das auflegen des Gegenstandes MUSS zwingend gezeigt werden) und dann damit um einen Gegenstand laufen und Sitz , Platz , Steh Wechsel zeigen	<input type="checkbox"/>
13	Handstand 3 Sekunden	<input type="checkbox"/>

14 Der Hund zeigt mindestens 2 Übungen die auf einem Schild geschrieben stehen, der Hund "liest" die Anweisungen. Kameraposition vorgeschrieben so dass der Mensch inkl. Schild von vorne zu sehen ist. Die Position der Handhaltung und des Menschen allgemein muss immer gleich sein	<input type="checkbox"/>
15 Eine eigene Abfolge von mindestens 3 Elementen für die nur EIN Kommando gegeben werden darf (Bsp.: Dose aus Schrank holen Kommando DOSE - Ablauf: Hund geht zum Schrank öffnet ihn, holt die Dose raus, schliesst den Schrank und bringt die Dose)	<input type="checkbox"/>
16 Eine frei gewählte Filmszene wird nachgespielt	<input type="checkbox"/>
17 Ein zugelostes Sprichwort wird dargestellt	<input type="checkbox"/>
18 Humpeln mit der Hinterpfote	<input type="checkbox"/>
19 Der Besitzer steht hinter einer Absperrung und der Hund führt OHNE ihn zu sehen mindestens 3 Kommandos durch	<input type="checkbox"/>
20 Der Besitzer steht HINTER dem Hund und fragt einen Wechsel ab SITZ-PLATZ-STEH-SITZ-PLATZ und der Hund dreht sich nicht um	<input type="checkbox"/>
21 Der Hund fährt Skateboard mit 3 Pfoten AUF dem Board und 1 Pfote als Antrieb	<input type="checkbox"/>
22 Der Hund fängt einen zugeworfenen Gegenstand mit den Vorderpfoten	<input type="checkbox"/>
23 Der Hund springt durch einen geschlossenen Reifen (mit Papier zugeklebt)	<input type="checkbox"/>
24 Der Hund läuft mindestens zweimal durch einen rollenden Reifen. Das durchlaufen muss NICHT hintereinander passieren, es dürfen 2 Ansätze sein	<input type="checkbox"/>
25 Der Hund malt ein Bild mit einem Pinsel	<input type="checkbox"/>





© by Britta Kalf
honeyelfe@gmail.com

