

**Trickabzeichen GOLD Trickaushwahl (15 müssen vorgeführt werden)**  
**Es darf NICHT mit Leckerlies gelockt werden. Vor jeder Übung müssen die leeren Hände in die Cam gezeigt werden**

NUMMER	TRICKBEZEICHNUNG	Auswahl
1	Kuckuck an mindestens 2 verschiedenen Gegenständen	<input type="checkbox"/>
2	Kriechen vorwärts vom Menschen weg mindestens 1 Meter (Mensch darf Position nicht verändern)	<input type="checkbox"/>
3	Hund auf Target schicken (Abstand ca. 2 Meter) und 3 Tricks abfragen (Bsp. winken, schämen, drehen)	<input type="checkbox"/>
4	Nach links und rechts gucken im Wechsel 2 mal links und 2 mal rechts	<input type="checkbox"/>
5	Einen Gegenstand rückwärts umrunden 2 Runden	<input type="checkbox"/>
6	Humpeln mit Vorderpfote mindestens 5 Hüpfen	<input type="checkbox"/>
7	Abfolge STEH - BEUGE - PLATZ - BEUGE AUS PLATZ - STEH	<input type="checkbox"/>
8	Mit einem Gegenstand in der Schnauze 2 Tricks in Folge zeigen (Bsp.: Blume in Schnauze nehmen dann erst um einen Gegenstand laufen und dann Häuschen machen)	<input type="checkbox"/>
9	Seilspringen mit Hund mind. 3 Sprünge in Folge	<input type="checkbox"/>
10	Zunge raus strecken	<input type="checkbox"/>
11	Den toten Hund hochheben (Hund liegt schlaff auf der Seite und lässt sich in dieser Position hochheben)	<input type="checkbox"/>
12	Parallele Füße heben links oder rechts	<input type="checkbox"/>
13	Diagonales Fusspaar heben	<input type="checkbox"/>
14	Purzelbaum	<input type="checkbox"/>
15	Geld aus einem Portemonnai stehlen	<input type="checkbox"/>
16	Am Hosenbein ziehen	<input type="checkbox"/>
17	3 Holzklötze oder ähnliches aufeinander stapeln	<input type="checkbox"/>
18	Münzen in eine Spardose stecken 2 in Folge	<input type="checkbox"/>
19	Elefantentrick mit den Hinterbeinen	<input type="checkbox"/>
20	Versteck dich (der Hund geht hinter einen Baum, eine Mauer und schaut nur mit dem Kopf wieder um die Ecke)	<input type="checkbox"/>

21 Vorstehen für mind 5 Sekunden	<input type="checkbox"/>
22 Such das Gleiche - Hundememory (mit 3 Gegenständen)	<input type="checkbox"/>
23 Das Prinzip MITTE (den mittleren von 3 gleichen Gegenständen anzeigen - 2 unterschiedliche Versuchsaufbauten müssen gezeigt werden)	<input type="checkbox"/>
24 Das Prinzip GRÖSSTES ( den grössten von 3 Gegenständen anzeigen 2 unterschiedliche Versuchsaufbauten müssen gezeigt werden)	<input type="checkbox"/>
25 Handstand abgestützt an Wand oder Beinen	<input type="checkbox"/>
26 Spanischer Schritt vor oder neben dem Menschen 5 Schritte	<input type="checkbox"/>
27 Der Hund sitzt mit dem Rücken zum Besitzer und zeigt 2 Tricks ohne sich zum Besitzer zu drehen	<input type="checkbox"/>
28 Der Hund springt über den Rücken des Besitzers	<input type="checkbox"/>
29 Der Hund zeigt 4 Tricks NUR auf Wortsignal	<input type="checkbox"/>
30 Der Hund geht in seine Box mit folgender Abfolge Tür öffnen - rein gehen - Tür Schliessen - hinlegen auf nur EIN KOMMANDO	<input type="checkbox"/>
31 Der Hund klaut ein Stofftuch aus der Tasche des Besitzers	<input type="checkbox"/>
32 Der Hund rollt eine Tonne /Peanutball/Eggball oder ähnliches mit den Vorderfüssen vorwärts	<input type="checkbox"/>
33 Der Hund geht durch einen am Boden liegenden Reifen Dazu muss der Hund in irgendeiner form den Reifen anheben, es gelten alle Varianten wie hoch schubsen mit der Nase oder auch aufnehmen mit dem Maul - oder neue Varianten	<input type="checkbox"/>
34 Das Hütchen Spiel ... 5 Becher - 1 Keks/Spielzeug Keks / Spielzeug unter einem Becher verstecken, vermischen und der Hund zeigt durch AUFLEGEN der Pfote an unter welchem Becher der Gegenstand versteckt ist	<input type="checkbox"/>
35 Der Hund hält einen Gegenstand mit den Pfoten währen er m Häschen / SitzMännchen ist	<input type="checkbox"/>

